



Gif 控件介绍

（一）关于 Gif 格式的一些问题

- Gif 动图格式为 gif，不支持带透明度的 gif
- 不同的 gif 在 vp 中解码的大小不一样，gif 只能放在 flash 里面存储，所以用户要注意 gif 在工程编译之后的大小
- 如果 gif 编译之后占存过大，请精简帧数之后再导入
- 少数 gif 格式 vp 无法支持，导入过程可能会导致 vp 闪退，此时应重启 vp，放弃导入，重新编辑 gif
- Gif 不可以在同一个界面与视频控件同时播放，一个界面可以有多个 Gif 控件同时播放
- G 系列小尺寸串口屏，GIF 采用非压缩模式，占用空间较大。S 系列采用压缩格式，占用空间小。

（二）Gif 控件的属性

布局	属性	说明
0 gif0 Gif	id	控件 ID 号，不可更改
Gif gif0	global	勾选：作用于全局，不勾选：作用于所在页；不可脚本读写
id 0	name	控件名称，可改，默认名称，gif+序号
global ☐	x	控件起始点 x 坐标
name gif0	y	控件起始点 y 坐标
x 292	width	控件宽度，可读写
y 172	height	控件高度，可读写
width 50	locked	勾选后锁定控件位置，但不影响脚本操作控件属性
height 50	visible	控件是否可见，脚本：gif1.visible=1，可见；gif1.visible=0，不可见
locked ☐	gif	选择资源区的 gif 文件
visible ☒	pSpd	播放速度，调整范围：10%~1000%，脚本举例（以下出现属性值=值，则省去“脚本举例”字样）：gif1.pSpd=20；
gif (无)	pSts	播放状态：gif1.pSts=0；停止，gif1.pSts=1；开始，gif1.pSts=2；暂停。
pSpd 100		
pSts 开始		

绝大部分属性可读写，用户可以利用脚本自由设计

（三）Gif 的用法

- 显示状态，动态显示很活泼，用几张图片做成 gif 来显示功能状态，节省脚本，实现更方便
- 开机画面，开机播放一段 gif，播放完成事件可以写入脚本翻到下一页，也可以在 gif 上拖入一个热区控件，控件事件编辑器写入脚本翻页，这样用户可以在 gif 没放完的时候点击屏幕，直接切页
- 直接播放，做一个 gif 的播放器，可以写脚本，利用 gif 的一些属性实现 gif 播放的暂停切换等功能本文档附带此样例工程，用户可至官网下载查看
- 利用 GIF 动画和音乐播放，可以实现开机画面，尤其是 G 系列不支持视频的情况下。