

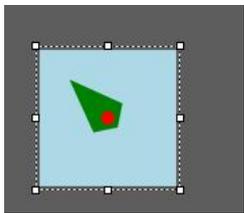


## 指针控件介绍

### (一) 图标



### (二) 默认 UI



### (三) 属性栏

指针 pointer7		属性	用法说明
id	7	id	控件 id
global	<input type="checkbox"/>	gblol	勾选：作用于整个工程，不勾选：作用当前页面
name	pointer7	name	控件名称，编辑时可改，脚本不可更改
x	-298	x/y/width/height	控件坐标和大小
y	-104	Locked	运行时无效，编辑时锁定控件坐标
width	100	visible	可见性 0 不可见 1 可见
height	100	opacity	透明度 0-100；脚本可读写
locked	<input type="checkbox"/>	pcount	指针数量（默认数量为 1）
visible	<input checked="" type="checkbox"/>	angle	指针角度
opacity	100	offset	指针偏移角度
pcount	1	lglen	指针长端长度
angle	45	lgwidth	指针长端端点宽度
offset	0	stlen	指针短端的长度。
lgLen	40	stwidth	指针短端的端点宽度。默认为 0，是完全的尖角，不为 0，尖端会变成直线。
lgWidth	0	ctwidth	指针中段宽度。
stLen	10	ctoffset	指针向长端的偏移量。
stWidth	0	ptcolor	指针的颜色。
ctWidth	30	ccwidth	指针中心圆心的直径，为 0，
ctOffset	0		
ptColor	Green		
ccWidth	10		
ccColor	Red		
bgType	颜色		
bgColor	LightBlue		



		则中心轴消失。形成悬浮指针。
cccolor		指针中心轴的颜色。
bgtype		背景类型，颜色或者图片
bgcolor		如果设置为颜色，设定具体颜色
bgimg		背景类型是图片时，选择背景图片。根据图片资源名称和顺序号选择。
bgimgmd		背景类型是图片时，默认背景图片的对齐模式。 控件对齐：图片左上角对齐控件左上角。 页面对齐：图片左上角对齐页面的左上角

#### (四) 脚本设置属性 (控件名 pointer7 为例)

- 设置指针背景颜色 (pointer7.bgColor)

例如：设置指针控件背景颜色为红色

脚本：pointer7.bgColor=0xffff0000;

应用技巧：利用控件不同状态下的背景颜色是设计 UI 是最方便有效的方法，vp 提供控件在不同操作状态下的背景颜色

##### 供客户使用

- 设置指针背景图片 (pointer7.bgColor)

例如：设置指针控件背景图片为图片素材库第一张图片

脚本：pointer7.bgimg=1;

应用技巧：利用控件不同状态下的背景图片可以设计不同风格的 ui，vp 提供非常自由的图片选择，图片尽量选用 JPG 格式，系统解码更快，运行更流畅，控件背景图片的对齐方式可以选择页面对齐，这样可以与页面背景用同一张图片，这样会最大程度的减少素材所占空间，系统运行也会更快，G 系列暂时不支持带透明格式的 png 图片，但是 S 系列则支持这一选项

- 设置指针的角度 (pointer7.angle)

例如：设置指针的角度每秒增加 5°

配合定时器 定时间隔为 1000ms，定时间隔的单位为 10ms，故定时间隔数值为 100;

脚本 定时事件：pointer7.angle++;

应用技巧：指针角度可以读写，表示其所在位置与 0° 之间夹角的角度，由于用户的数据，应用场景不一样，所以 vp 加入了偏移这个属性，你可以将任何初始角度定义为 0°。

- 设置指针的各类型长度，宽度

指针控件的指针尺寸大小都是可编辑的，一般来说编辑工程时设置好即可，如果用户需要在工程运行时修改这些数据，直接对对应的属性进行赋值即可

例如：修改指针长端长度为 10

脚本：pointer7.lgLen=10;

应用技巧：vp 提供指针尺寸的可编辑性，适应用户各种场景，指针控件可以设置背景图片，但是指针本身只能改变颜色，所以指针的尺寸是其 UI 设计最重要的部分之一。

- 设置指针的数量 (pointer7.pcount)

单个指针控件最大指针数量为 3

例如：设置指针控件指针数量为 2;

脚本：pointer7.pcount=2;

应用技巧：不同场景所需要的指针的数量不一样，时间表盘上，需要三个指针，而速度表则只需要一个，指针的数量也



是可编辑的，这为客户实现一个指针控件多种用法提供了便利。

- 设置指针偏移 (pointer7.offset)

指针的显示角度为 angle 属性+offset 属性

例如：设置指针偏移为 45° ；

脚本：pointer7.offset=45;

应用技巧：指针角度可以读写，表示其所在位置与 0° 之间夹角的角度，由于用户的数据，应用场景不一样，所以 vp 加入了偏移这个属性，你可以将任何初始角度定义为 0° 。

- 设置指针控件的可视性 (pointer7.visible)

例如：设置指针控件不可见,0 不可见 1 可见

脚本：pointer7.visible=0;

应用技巧：vp 工程中控件并非时时必须显示，可视性这个属性实现了控件视觉效果的可编辑性，用户自定义可视性，可配合其他控件在脚本中编辑，也可以配合协议解析器，在通讯过程中控制控件的显示和隐藏，简单直接且行之有效。

- 设置指针控件的透明度 (pointer7.opacity)

例如：设置指针控件透明度为 50

脚本：pointer7.opacity=50; //透明度范围 0-100 0 完全透明 1 完全不透明

应用技巧：透明度在 UI 上的用处就是能透过控件看到背景，特定风格之下的 UI 大有用处，但是透明度会增加系统工作量，非必要时刻不建议使用，如果背景素材希望设置成带透明的，目前网络上很多制图 P 图软件都可以做到这一点，将素材做成图片图片很多时候都是一个不错的选择。

- 设置指针控件的大小和位置坐标

例如：点击一次按钮，指针控件 x 坐标增加 2，y 坐标增加 2，高度增加 2，宽度增加 2

脚本：按钮 弹起事件（或者按下事件）

```
pointer7.x+=2;
```

```
pointer7.y+=2;
```

```
pointer7.width+=2;
```

```
pointer7.height+=2;
```

应用技巧：控件的宽高和坐标，表示控件在工程中的大小和位置，数值都是以像素为单位，编辑此属性首先要了解工程对应串口屏的像素大小，利用对宽高和坐标的编辑，可以实现控件 UI 丰富多彩的变换。

## （五）常见应用

1. Rtc 显示，用指针可以真实模拟 rtc 表盘，rtc 例程有详细介绍
2. 各种数据显示，比如速度 压力。

## （六）常见问题

1. 指针控件背景可以设置成图片，用户可根据应用场景和数据选择适合的素材
2. 指针控件的指针是不可以用图片素材的，用户设计 ui 要考虑到这一点，通过尺寸和颜色的改变来配合素材的整体显示效果。



深圳市艾斯迪科技有限公司