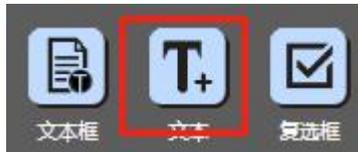


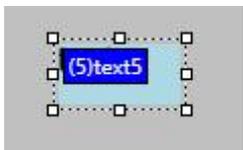


## 文本控件介绍

### (一) 图标



### (二) 界面 ui



### (三) 属性栏

布局	属性	说明
<div style="background-color: #333; color: #eee; padding: 5px;"> <p>6 text6 文本</p> <p>文本 text6</p> <p>id 6</p> <p>global <input type="checkbox"/></p> <p>name text6</p> <p>x 277</p> <p>y 176</p> <p>width 60</p> <p>height 30</p> <p>locked <input type="checkbox"/></p> <p>visible <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>opacity 100</p> <p>maxTxtLen 50</p> <p>txt text</p> <p>txtHorAgn 0 左</p> <p>txtVerAgn 0 上</p> <p>font 1 Tahoma_4x_ASCII</p> <p>fontColor Black</p> <p>bgType 颜色</p> <p>bgColor LightBlue</p> <p>txtHorSpc 0</p> <p>txtVerSpc 0</p> <p>wrap <input type="checkbox"/></p> <p>mask</p> <p>kbld (无)</p> <p>kbY 0</p> </div>	id	控件 ID 号，不可更改
	global	勾选：作用于全局，不勾选：作用于所在页；不可脚本读写
	name	控件名称，可改，默认名称，text+序号
	x	控件起始点 x 坐标
	y	控件起始点 y 坐标
	width	控件宽度，宽度不够字会显示不全。可读写
	height	控件高度，高度不够字会显示不全。可读写
	locked	勾选后锁定控件位置，但不影响脚本操作控件属性
	visible	是否可见，脚本： <b>visible=1</b> ，可见， <b>visible=0</b> ，不可见
	opacity	不透明度， <b>opacity=0</b> ，完全透明， <b>opacity=100</b> ，完全不透明。值介于 0~100 之间。默认 100，非必要不建议修改此项。 <b>注：仅 S 系列支持调整透明度</b>
	maxTxtLen	文本内容的最大长度，单位字节。
	txt	需要显示的文本
	txthorAgn	水平对齐方式，左，中，右。
	txtVerAgn	垂直对齐方式，上，中，下。
	font	显示文本使用的字体，不设置不能显示字体。
	fontColor	显示的文字颜色。
	bgType	背景类型，颜色或者图片
	bgColor	如果设置为颜色，设定具体颜色
	bgImg	背景类型是图片时，选择背景图片。根据图片资源名称和顺序号选择。
	bgImgMd	背景类型是图片时，默认背景图片的对齐模式。



		控件对齐：图片左上角对齐控件左上角。 页面对齐：图片左上角对齐页面的左上角
	txtHorSpc	字符水平间距
	txtVerSpc	字符的行间距
	wrap	是否自动换行
	mask	填入一个字符，则 txt 文本所有的显示都会显示这一个字符，例如填入‘*’，则用‘*’代替字符显示，用作模拟密码输入显示。删除掉 mask 里面填入的字符，则 txt 显示应该显示的明文。
	kbId	绑定生成的键盘资源，点击文本控件时直接弹出键盘，键盘输入回车后直接隐藏。
	kbX	键盘弹出时的 X 坐标点。
	kbY	键盘弹出时的 Y 坐标点。
	KbInitVal	勾选后，每次弹出键盘自动清空上次的输入

#### (四) 控件属性用法 脚本读写 (控件名以 text5 为例)

- 设置文本背景颜色 (text5.bgColor)

例如 设置文本背景颜色为红色

脚本 text5.bgColor=0xffff0000;//十六进制颜色格式

应用技巧：利用控件不同状态下的背景颜色是设计 UI 是最方便有效的方法，vp 提供控件在不同操作状态下的背景颜色

供客户使用

- 设置按文本背景图片 (text5.bgImg)

例如 设置文本背景图片为图片素材库第一张图片

脚本 text5.bgImg=1;

应用技巧：利用控件不同状态下的背景图片可以设计不同风格的 ui，vp 提供非常自由的图片选择，图片尽量选用 JPG 格式，系统解码更快，运行更流畅，控件背景图片的对齐方式可以选择页面对齐，这样可以与页面背景用同一张图片，这样会最大程度的减少素材所占空间，系统运行也会更快，G 系列暂时不支持带透明格式的 png 图片，但是 S 系列则支持这一选项

- 设置文本的文本内容 (text5.txt)

例如 设置文本内容为“start”。

脚本 text5.txt="start";

应用技巧：文本内容为文本控件显示的字符，通过建立不同字库，可以显示各种各种常见或者特殊的字符，能满足用户大多数的显示需求。内容属性主要两大用处，首先是显示通信的数据，可以直接显示通信协议传输的数据，也可以根据通信协议传输的数据显示不同内容，其次是最为 UI 的一部分，显示不同的字符内容，当显示的内容固定不变时，建议将字符内容制成背景图片，ui 更加美观，也节省字库。

- 设置文本内容的字体 (text5.font)

例如 设置文本内容为第二个字库的字体格式

脚本 text5.font=2;

应用技巧：不同的字库，大小字体，清晰度，包含的字符都可以不同，通过改变字库，可以让文本内容变换不同风格，

显示效果丰富多姿

- 设置文本内容的字体颜色 (text5.fontColor)

例如 设置文本内容颜色为红色

脚本 text5.fontColor=0xffff0000;



应用技巧：字体颜色是显示控件不同状态最简单使用的方法，字体颜色的改变多配合协议使用，比如控件显示数据内容时往往用户会设计一个报警范围，范围之内正常的的数据可以用绿色来显示，范围之外的数据用红色来显示提醒报警。

- 设置文本的高度 (text5.height)

例如 设置文本高度为 100

脚本 text5.height=100;

- 设置文本的宽度 (text5.width)

例如 设置文本宽度为 150

脚本 text5.width=150;

- 设置文本位置的 x 坐标 (text5.x)

例如 设置文本 x 坐标为 100

脚本 text5.x=100;//坐标原点 x=0 为页面左上角顶点

- 设置文本位置的 y 坐标 (text5.y)

例如 设置文本 y 坐标为 100

脚本 text5.y=100;//坐标原点 y=0 为页面左上角顶点

应用技巧：控件的宽高和坐标，表示控件在工程中的大小和位置，数值都是以像素为单位，编辑此属性首先要了解工程对应串口屏的像素大小，利用对宽高和坐标的编辑，可以实现控件 UI 丰富多彩的变换。

- 设置文本可见性 (text5.visible)

例如 设置文本控件不可见，即隐藏

脚本 text5.visible=0;//0 隐藏 1 可见

应用技巧：vp 工程中控件并非时时必须显示，可视性这个属性实现了控件视觉效果的可编辑性，用户自定义可视性，可配合其他控件在脚本中编辑，也可以配合协议解析器，在通讯过程中控制控件的显示和隐藏，简单直接且行之有效。

- 设置文本透明度 (text5.opacity)

例如 设置文本控件透明度 0-100 0 完全透明不可见 仅 S 系列支持调整

脚本 text5.opacity=50;//0 完全透明 100 完全不透明

应用技巧：透明度在 UI 上的用处就是能透过控件看到背景，特定风格之下的 UI 大有用处，但是透明度会增加系统工作量，非必要时刻不建议使用，如果背景素材希望设置成带透明的，目前网络上很多制图 P 图软件都可以做到这一点，将素材做成图片图片很多时候都是一个不错的选择。

- 设置文本密码字符 (text5.mask)

例如 设置文本内容为密码字符\*

脚本 text5.mask="\*";//密码字符用于隐藏文本内容，例如设置密码需要隐藏密码字符

应用技巧：输入密码时隐藏字符是很多用户的使用习惯，vp 则提供这一选项，在输入密码时，配合其他控件使用，可以选择密文或者明文显示文本内容

- 设置文本水平对齐方式 (text5.txtHorAgn)

例如 设置文本水平对齐方式为中间对齐 0 左对齐 1 中间对齐 2 右对齐

脚本 text5.txtHorAgn=1;

- 设置文本水平间距 (text5.txtHorSpc)

例如 设置文本水平间距为 10

脚本 text5.txtHorSpc=10;



- 设置文本垂直对齐方式 (text5.txtVerAgn)

例如 设置文本垂直对齐方式为中间对齐 0 左对齐 1 中间对齐 2 右对齐

脚本 text5.txtVerAgn=1;

- 设置文本垂直间距 (text5.txtVerSpc)

例如 设置垂直水平间距为 10

脚本 text5.txtVerSpc=10;

应用技巧：作为一个显示字符的控件，间距和对齐方式是必不可少的，vp 提供字符在文本控件内的各种对齐方式选择和间距的编辑，能应对字符显示的各种需求

- 设置文本是否自动换行 (text5.wrap)

例如 设置文本自动换行

脚本 text5.wrap=1; //0 不换行 1 自动换行，当时文本宽度无法显示全部字符，动切换下一行显示

应用技巧：换行是文本控件的特有属性，当需要分行显示时，通用的做法是利用多个控件并列摆放，但是文本控件则可以根据控件大小自动换行，当需要多行显示时，选择这个属性，并且调整控件大小就可以了。

## (五) 事件编辑器

按下和弹起事件表示一次完整的触摸，开始触屏时触发按下事件，结束触屏时抬起触发弹起事件，两个事件都可以写脚本

例如 调用键盘控件 (keyboard1) 输入文本内容

脚本 按下事件 keyboard1.x=100; //将键盘控件的坐标调整到界面范围，键盘控件使用请查看对应教程

## (六) 常见问题

1. 单片机用指令控制控件属性，单片机通讯例程有相关介绍。
2. 文本控件内容为字符串格式
3. 文本控件可以在属性栏直接调用键盘输入字符串内容，此方法在属性栏 kbld 属性选择一个键盘，kbx kcy 分别为调用键盘的位置坐标，此方法调用的键盘只能输入内容无法写入脚本
4. 文本控件可以调用键盘控件，通过脚本将键盘坐标设置到界面上，此时空间栏的 kbld 选择 (无)，此方法调用键盘可以在键盘的输入完成和取消界面写入脚本