

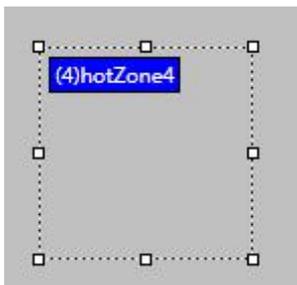


触摸热区

(一) 图标



(二) 界面 ui (热区有大小和位置, 但是在工程运行过程不可见)



(三) 属性栏

布局	属性	说明
16 hotZone16 触摸热区	id	控件 ID 号, 不可更改
触摸热区 hotZone16	global	勾选: 作用于全局, 不勾选: 作用于所在页; 不可脚本读写
id 16	name	控件名称, 可改, 默认名称, hotZone+序号
global <input type="checkbox"/>	x	控件起始点 x 坐标
name hotZone16	y	控件起始点 y 坐标
x 204	width	控件宽度, 可读写
y 68	height	控件高度, 可读写
width 100	locked	勾选后锁定控件位置, 但不影响脚本操作控件属性
height 100		
locked <input type="checkbox"/>		

(四) 控件属性介绍 (脚本读写) (控件名以 hotZone4 为例)

- 设置触摸热区 x 位置 (hotZone4.x)
例如 修改热区 x 坐标为 100
脚本 hotZone4.x=100;//x 坐标原点 x=0 位置为页面左上角顶点
- 设置触摸热区 y 位置 (hotZone4.y)

例如 修改热区 y 坐标为 150

脚本 hotZone4.x=150;y 坐标原点 y=0 位置为页面左上角顶点

应用技巧: 在串口屏 ui 设计中, 控件的 xy 坐标表示控件在页面上的位置。修改坐标可以控制触摸热区的位置, 在一些控件互锁的应用中, 热区是一件不错的隐形外衣

- 设置触摸热区高度 (hotZone4.height)

例如 修改热区高度为 100

脚本 hotZone4.height=100;

- 设置触摸热区宽度 (hotZone4.width)

例如 修改热区宽度为 100

脚本 hotZone4.width=100;

应用技巧: 热区的高宽表示控件大小, 热区中任意位置都可以触发热区的脚本, 如果页面运行中需要扩大触摸区域, 增大宽高是一个不错的选择

(五) 触摸热区控件使用常见问题

1. 触摸热区可以看作一个隐形的按钮, 可用在视频图片等无事件编辑器的控件之上组合使用, 实现对应功能
2. 触摸热区可以作为遮挡控件, 当一个页面同时存在多个控件需要同时使能或者失能时, 可以将触摸热区放在这些控件上方, 通控制其可视性来控制其他控件使能。
3. 触摸热区也可以做误触返回或取消, 在参数设置界面, 调用键盘, 或者其他输入型控件, 客户可以随机点一个没有控件的地方取消输出, 隐藏键盘或者其他输入型控件
4. 调整控件层级, 当控件位置重叠时, vp 会优先显示 id 靠后的控件, 如果需要控件优先显示, 可以将需要调整的两个控件部分重叠, 选中其中一个控件点击快捷操作栏层级调整案件调整层级

